Spis treści
==========

Instalacja.....2
  Wymagania sprzętowe 2
  Instalacja 3
  Uruchamianie gry 3
  Profil 3
Menu główne.....3
Potyczka i sieć.....4
Opcje.....4
Kontakt.....5
Twórcy.....5

Instalacja

Minimalne wymagania systemowe

- System operacyjny: Windows XP SP3, Windows Vista SP1, Windows 7
- Procesor: Intel Pentium IV 3 GHz lub AMD Athlon 64 3000+
- Pamięć: XP – 1 GB RAM, Vista/Windows 7 – 2 GB RAM
- Miejsce na dysku: 6,5 GB + 1 GB na plik wymiany
- Karta dźwiękowa: kompatybilna z DirectX 9.0c
- Karta graficzna: 128 MB pamięci graf., kompatybilna z Shader Model 3.0
- Wymagane akcesoria: napęd DVD-ROM 6x
- Mysz i klawiatura kompatybilne z Windows XP/Vista/7, z najnowszymi sterownikami

Ten program nie jest zgodny z Windows 95/98/ME/2000/NT.

Zalecane wymagania systemowe

- Intel Core 2 Duo 2,33 GHz lub AMD Athlon 4400+
- Karta graficzna z 256 MB pamięci, kompatybilna z Shader Model 3.0
- Pamięć: 2 GB RAM

Skontaktuj się z producentem swojego sprzętu, by zyskać pewność, że jest on kompatybilny z DirectX.

Wymagania gry wieloosobowej

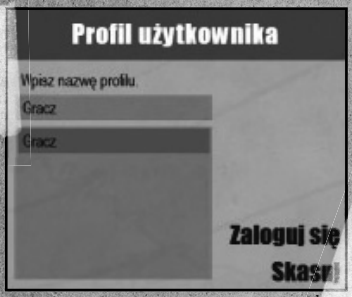
- Obsługiwana jest gra przez Internet(TCP/IP) i LAN(TCP/IP).
- Do gry w Internecie potrzebne jest połączenie szerokopasmowe i najnowsze sterowniki.
- Gra w sieci LAN wymaga karty sieciowej z najnowszymi sterownikami.

Instalacja

Przed instalacją gry zamknij wszystkie działające aplikacje. Włóż dysk instalacyjny do napędu DVD. Jeśli na Twoim komputerze włączone jest autopowiadamianie o włożeniu płyty, instalacja rozpocznie się automatycznie. Jeśli powiadamianie jest wyłączone, kliknij dwukrotnie ikonę Mojego komputera na pulpicie, odnajdź tam ikonę DVD Men of War i kliknij ją dwukrotnie.
Po uruchomieniu instalatora zastosuj się do instrukcji wyświetlanych na ekranie, by zakończyć instalację gry.

Uruchamianie gry

Przed uruchomieniem gry należy umieścić w napędzie oryginalny dysk instalacyjny. W innym wypadku gra nie uruchomi się. Skrót uruchamiający znajdziesz na swoim pulpicie lub w menu Start – Programy – Men of War – Oddział Szturmowy (domyślnie).



Profil

Po uruchomieniu gry zostanie automatycznie utworzony profil korzystający z domyślnych ustawień gry. W razie potrzeby mogą one zostać zmienione. Profil zostanie zapisany w \Moje dokumenty\ Moje gry\Men of War – Assault Squad\profiles.

Możesz wybrać istniejący profil lub stworzyć nowy za pomocą odpowiedniej opcji w menu głównym.

Menu główne

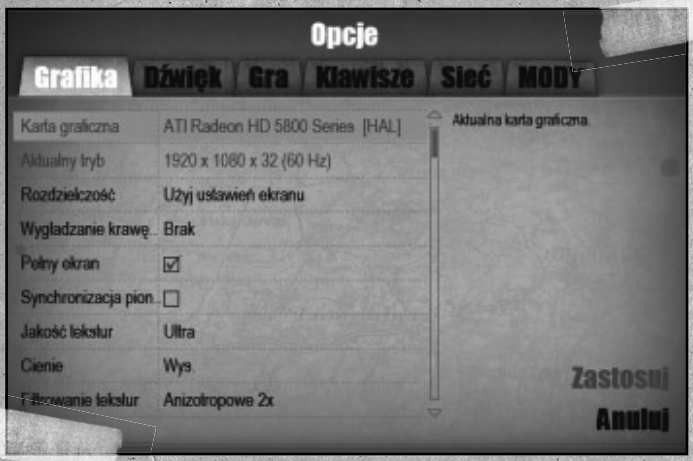
Potyczka - Zacznij, kontynuuj lub załaduj misję dla jednego gracza.
Sieć - Dołącz do gry wieloosobowej w sieci lokalnej lub do rozgrywki internetowej na serwerach GameSpy.
Zawartość do ściągnięcia – Wykup nowe misje i mapy do gry.
Opcje – Zmień ustawienia gry.
Twórcy – Zobacz listę ludzi, którzy pracowali nad grą.
Wyjdź – Powrót do Windows.

Potyczka i sieć (LAN, Internet)

Informacje na ten temat znajdziesz w pełnej wersji instrukcji umieszczonej na dysku z grą.

Opcje

Zalecamy optymalizację opcji gry przed rozpoczęciem rozgrywki.



Grafika
Wybierz odpowiednią rozdzielczość, jakość grafiki i pozostałe opcje silnika 3D. Jeśli gra zacina się i wyświetla mało klatek na sekundę lub jeżeli napotykasz błędy graficzne, spróbuj zmniejszyć rozdzielność lub wyłączyć niektóre/wszystkie efekty graficzne.

Dźwięk
W tej sekcji możesz zmieniać głośność efektów dźwiękowych, głosów i muzyki. Możesz też zmieniać ustawienia silnika audio.

Gra
Tu możesz zmienić poziom trudności, włączyć/wyłączyć mgłę wojny i opcje napisów, jak również zmienić prędkość ruchu kamery i inne aspekty rozgrywki.

Klawisze
Tu znajdziesz listę wszystkich komend dostępnych w grze, wraz z przypisanymi do nich klawiszami, które możesz w razie potrzeby zmienić.

Sieć
Znajdziesz tu opcje pozwalające na zmianę używanego w grze imienia, nazwy serwera czy przejrzenie listy gier internetowych, wraz z informacjami pomagającymi znaleźć sesję gry sieciowej.

Kontakt

Przez email support@1cpublishing.eu

Użyj podanego adresu e-mail. Wszelkie prośby o pomoc skierowane na adres/telefony firmowe nie mogą zostać przyjęte przez naszych pracowników.

Więcej informacji oraz uaktualnienia znajdziesz pod adresem: www.1cpublishing.com

Rejestracja

Dołącz do społeczności 1C, rejestrując się na naszej stronie www.1cpublishing.com i otrzymuj wszystkie najświeższe wieści o grach, wydarzeniach, konkursach etc.

Twórcy

Men of War: Oddział Szturmowy
Digitalmindsoft
www.digitalmindsoft.eu

Dyrektor główny
Christian Kramer

Kierownik projektu i główny projektant gry
Christian Kramer

Projekt gry
Dmitry Sovyak

Programowanie
Colin Pyle

Programowanie shaderów
Matthias Huerbe

Grafika 2D i 3D
Anton Gulega
Matthias Huerbe
Ben Wilson
Aleksandar Cokorilo
Michael Stenzel
Vladimir Skripnikov

Główny projektant map
Christian Kramer

Projekty map
Martin Kihl
Aleksandar Cokorilo
Juan Francisco
Miralles Tora
Marcus Barnes
Vasily Galynsky

Zarządzanie społecznością
Marcus Barnes

Rozwój sieciowy
Christian van de Velde

Filmy promocyjne
Anguel Delidjakov
Nicolas Mucci

Muzyka
Dynamedion

Dźwięk
Dynamedion
Loran Kornis

Kontrola jakości
Nicolas Mucci
Jim Nordbo
Orjan Opsahl
Jan Westhues
Christian van de Velde
Alexander Orehov
Alexey Bulavtsev
Ivan Shikunov
Dmitry Vozdvizhensky
Mikhail Kharsoon
Maxim Kumaneev
Alexandr Malev
Sergey Zavernin
Patrick Levanti
Laurent Faissat
Lionel Royo
Olivier Gabelli
Perrine Morgenthaler
Franck Guillin
Adrien Galmant
Ulrich Girard
Damien Hommais
Hugues Boulanger

Wszyscy pomocni ludzie z DMS!
A zwłaszcza
Brian Reisdorf
James Faralli
Jani Neuvonen
Joe Peacock
Bledea Alexandru-Sebastian
Anthony Lamb
Thomas Murtaugh
Alex „Wolfie" Weiss

Specjalne podziękowania dla:
Tych, którzy nam pomagali, dla naszych przyjaciół i rodzin!

BEST WAY
---
www.bestway.com.ua

Oparte na „Men of War" — produkcie Best Way.

Specjalne podziękowania:
Maxim Kamensky
Vladimir Suhorukov
Yuliya Romanova

1C Company

Producent
Sergey Gerasev

Dyrektor lokalizacji
Oleg Mironov

Asystent lokalizacji
Irina Dancheeva

PR
Anatoly Subbotin
Felix Yakovlev
Nikita Putilin
Anna Scheglova
Andrey Dineev

Specjalne podziękowania:
Nikolay Baryshnikov
Dmitry Martynov

Aktorzy głosowi
Matt Nichol
Jonathan Guss
Matt Hermann

1C UK
Darryl Still
Peter King

1C Publishing EU
Ekipa sprzedaży
Daniela Buryankova
Tomas Stromsky
Lukas Paroulek

Dyrektor lokalizacji i produkcji
Jan Olejnik

Marketing & PR, projekt graficzny
Andrea Sladkova
Karel Drda
Lubos Bachura

© 2011 1C Company. Stworzone przez Digitalmindsoft. Wszystkie prawa zastrzeżone. Produkt zawiera technologię na licencji Best Way.

Produkt zawiera technologię oprogramowania na licencji GameSpy Industries, Inc. © 1999-2011 GameSpy Industries, Inc. GameSpy i projekt «Powered by GameSpy» są znakami handlowymi GameSpy Industries, Inc. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Używa Miles Sound System. Prawa autorskie © 1991-2011 RAD Game Tools, Inc.
Odtwarzanie MPEG Layer-3 jest funkcją Miles Sound System od RAD Game Tools, Inc. MPEG Layer-3 Technologia kompresji audio na licencji Fraunhofer IIS i THOMSON multimedia.

Silnik GJK. Szybka i Sprawna Implementacja GJK. Prawa autorskie © 1998 Gino van den Bergen. Oprogramowanie używa prostego multipakietu autorstwa Eugene Lapteva, Laptev, Oxford Dynamics eugene_laptev@oxforddynamics.co.uk http://www.oxforddynamics.co.uk